

Quelques activités



Faites la plus belle des collections d'insectes

Il ne s'agit pas, bien sûr, de sortir la boîte à cyanure pour tuer tout ce qui bouge (les insectes morts trouvés sur le bord des routes suffiront dans un premier temps). Il s'agit de fabriquer votre collection de fiches sur les insectes :

Photocopiez la carte d'identité pour insectes que vous trouverez plus loin pour l'en avoir toujours dans votre sac.

- Photocopiez la double page suivante.
- Avec cela partez à la découverte des insectes.
- Lorsque vous rencontrez un animal à six pattes, dressez sa carte d'identité. Servez vous de la planche de dessins pour savoir à peu près ce que c'est et complétez le dessin de détails et de couleurs. S'il n'est pas dessiné, une place lui est réservée en bas à droite.
- Découpez le portrait et collez-le dans la case réservée à cet effet.
- Remplissez soigneusement les cases et notez tout ce que vous observez sur cet animal.
- Conservez ces cartes et complétez-les lorsque vous retrouverez l'insecte.
- Vous pourrez ainsi découvrir plein de choses. Régalez-vous !!!

Faites une bataille d'insectes

Il ne s'agit pas de se les lancer à la figure :

- Faites deux équipes.
- Chaque équipe se voit attribuer un territoire.
- Dans ce territoire chaque équipe, armée de petits pots transparents, a quinze minutes pour trouver dix insectes différents.
- Le temps écoulé, elles se rassemblent
- Chaque équipe à tour de rôle pose un insecte sur la table.
- Si l'équipe 1 pose un insecte que l'équipe adverse n'a pas, elle marque un point.
- Si l'équipe adverse a le même, ça fait un point partout.
- L'équipe qui a le plus de points a gagné (et vous pouvez relâcher les cartes là où vous les avez trouvées).



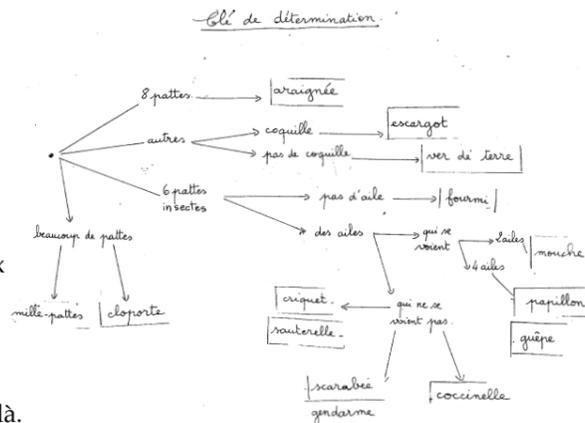
Au passage, notez les endroits habités par des insectes semblables et ceux où ils sont différents

Faites une clef de détermination d'insectes

A l'aide des cartes d'identité ou des bêtes récupérées pour faire la " bataille d'insectes ", vous pouvez facilement construire une clef de détermination.

- Posez toutes les cartes (ou pots) devant vous.
- Séparez ce tas en deux paquets selon un critère le plus clair possible :
les bleus d'un côté et les rouges de l'autre
les insectes qui ont 4 ailes et ceux qui en ont deux
...

- On prend chaque nouveau paquet que l'on sépare en deux selon un autre critère objectif et ainsi de suite, jusqu'à arriver à l'individu.
- Dessinez la clef de détermination selon le modèle et voilà.
- Au bout des branches, vous pouvez mettre soit un dessin de la bête, soit son vrai nom, soit un nom imaginaire. C'est selon ce principe que sont fabriqués les livres de détermination.



Mimez les insectes

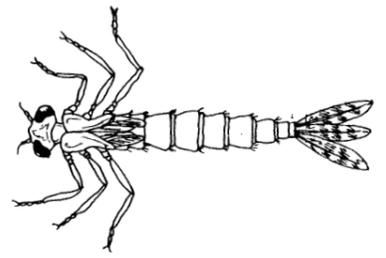
Il s'agit de reconnaître le nom de la bête, ce qu'elle fait...

Dessinez les insectes et c'est gagné

Le premier qui reconnaît l'insecte en train d'être dessiné, prend la place du dessinateur et marque un point.

Déguisez vous en insectes

Du papier mâché, du tissu coloré, du carton pour les pattes, un soupçon de maquillage... Succès garanti !!!



Endroit où a été trouvée cette petite bête :

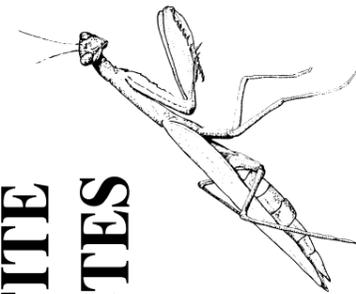
Ce que faisait cette petite bête à cet endroit :

Choses intéressantes sur cette petite bête :

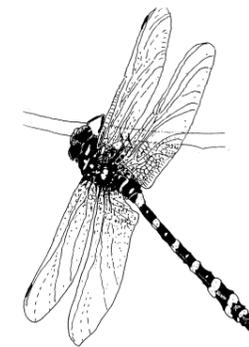
Remarques :

<- Pliez sur cette ligne ->

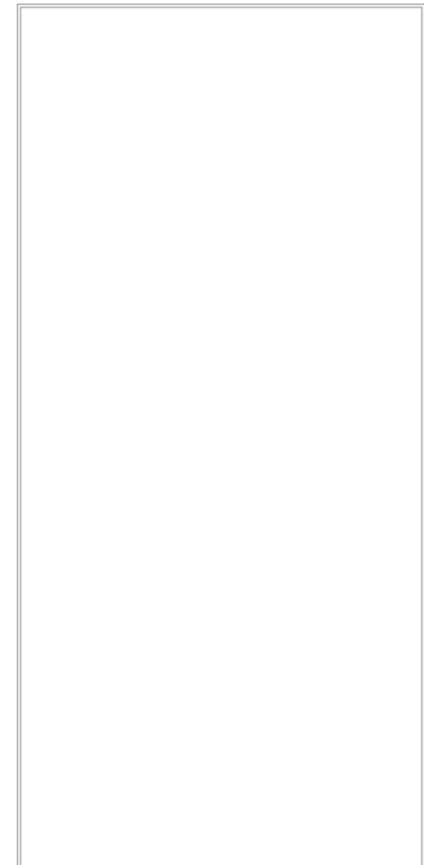
CARTE D'IDENTITE DES PETITES BETES



- Nombre de pattes :
- Nombre d'ailes :
- Nombre d'antennes :
- Nombre de "trucs" à l'arrière :
- Couleurs :
- Taille :
- Domicile :
- Signes particuliers :



Portrait

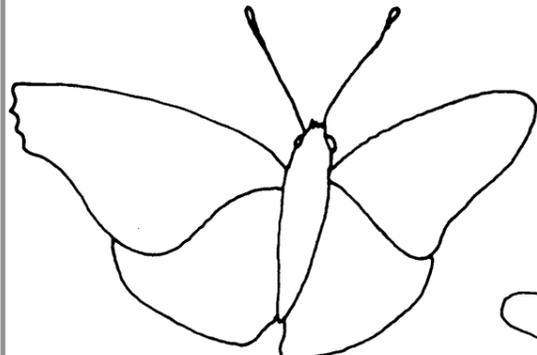


- Nom imaginaire de la bête
- Nom français s'il existe :
- Nom scientifique éventuellement :

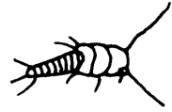
Carte faite par :
Le :



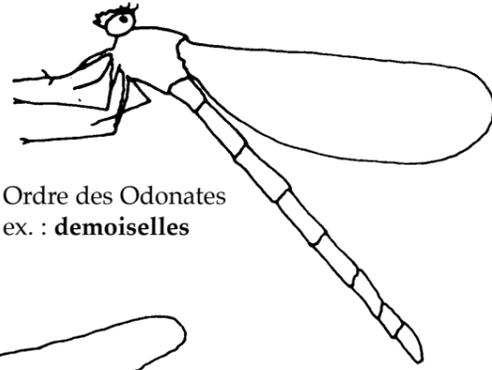
L'insecte que j'ai observé ressemble à :



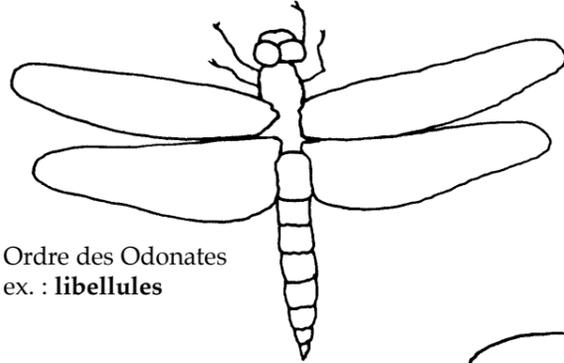
Ordre des Lépidoptères
ex. : papillons



Ordre des Thysanoures
ex. : lépismes



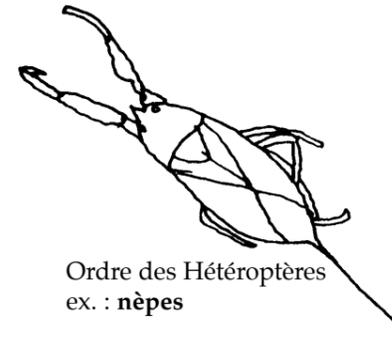
Ordre des Odonates
ex. : demoiselles



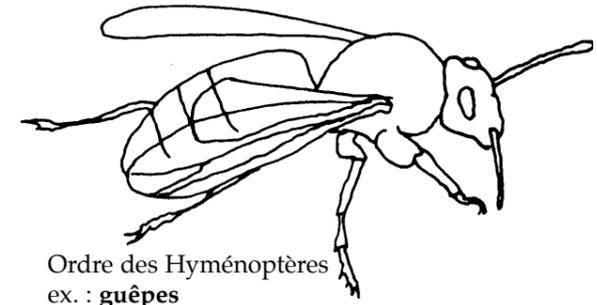
Ordre des Odonates
ex. : libellules



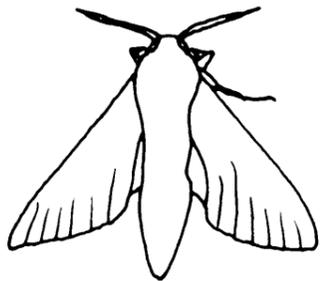
Ordre des Homoptères
ex. : cigales



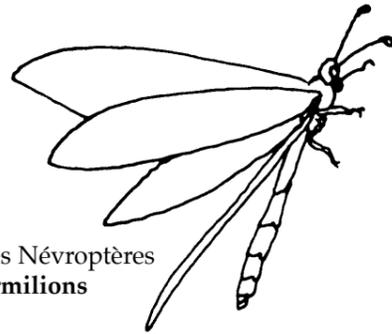
Ordre des Héteroptères
ex. : nèpes



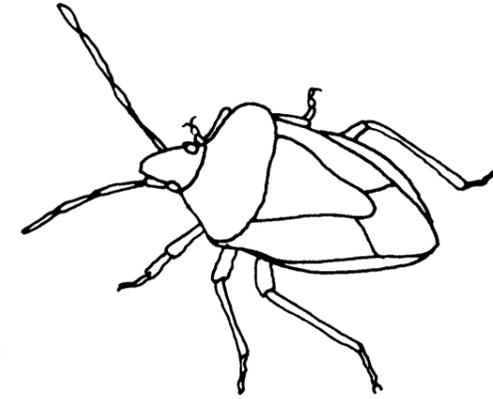
Ordre des Hyménoptères
ex. : guêpes



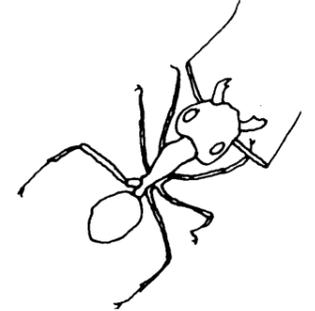
Ordre des Lépidoptères
ex. : papillons



Ordre des Névroptères
ex. : fourmilions



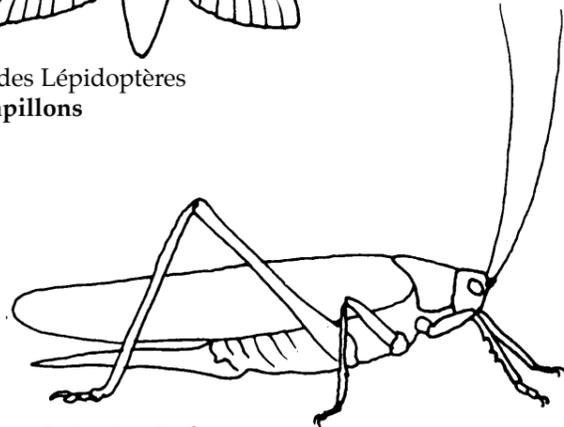
Ordre des Héteroptères
ex. : punaises



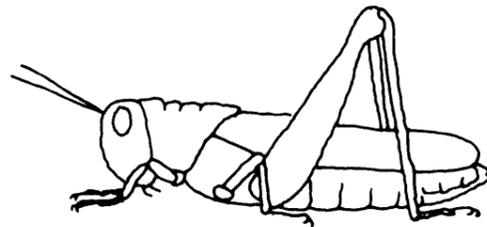
Ordre des Hyménoptères
ex. : fourmis



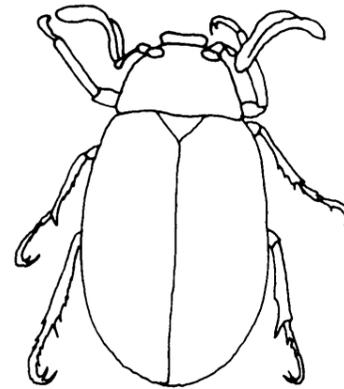
Ordre des Coléoptères
ex. : coccinelles



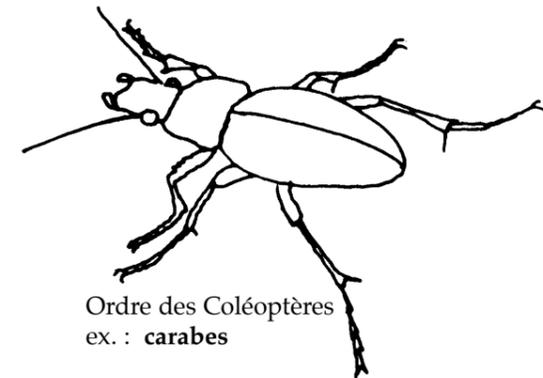
Ordre des Orthoptères
ex. : sauterelles



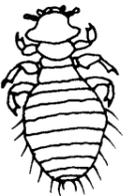
Ordre des Orthoptères
ex. : criquets



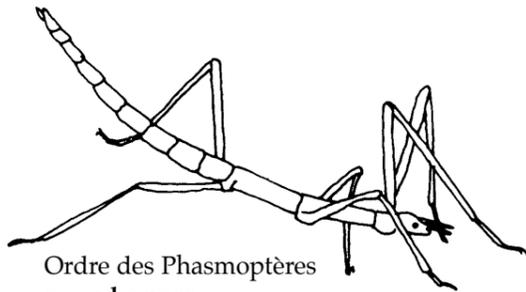
Ordre des Coléoptères
ex. : hannetons



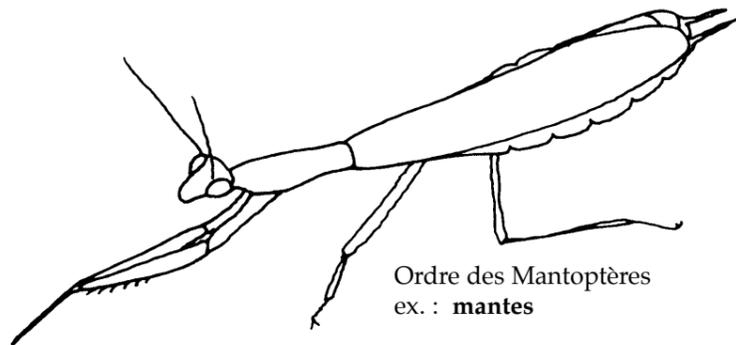
Ordre des Coléoptères
ex. : carabes



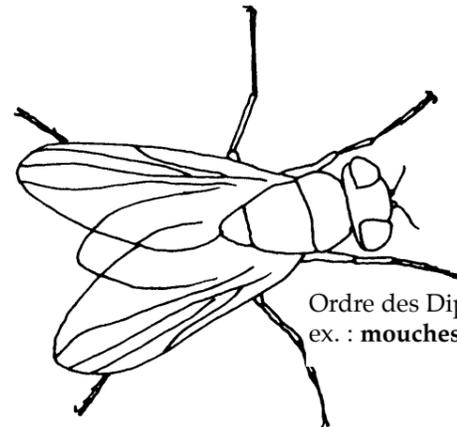
Ordre des Anoploures
ex. : poux



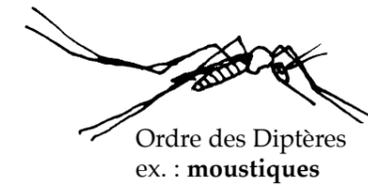
Ordre des Phasmoptères
ex. : phasmes



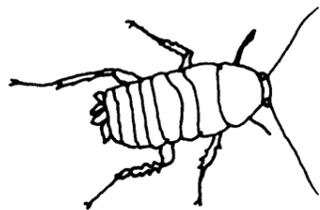
Ordre des Mantoptères
ex. : mantes



Ordre des Diptères
ex. : mouches



Ordre des Diptères
ex. : moustiques



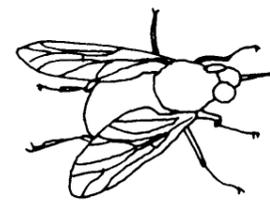
Ordre des Blattoptères
ex. : blattes



Ordre des Dermaptères
ex. : perce-oreilles



Ordre des Siphonaptères
ex. : puces



Ordre des Diptères
ex. : bombyles

